

# Generalversammlung 2025 Villa Boveri Baden

Donnerstag, 20. März 2025

Treffpunkt:	<b>17.15 - Villa Boveri, Ländliweg 5, Baden</b>
	17.15 – 17.45 Eintreffen der Gäste und Apéro
	18.00 – 18.45 Referat «Beyond the hype: AI for Manufacturing Excellence»
	19.00 – 20.00 GV Statuarischer Teil
	20.00 – 22.00 Apéro Riche und Gesellschaftlicher Teil

Referat: Die Fachgruppe AI (Artificial Intelligence) hat sich zum Ziel gesetzt, eine breite Palette von Ingenieurdisziplinen durch praxisnahe Wissensvermittlung im Bereich der künstlichen Intelligenz zu fördern. Unser Ansatz verbindet theoretisches Wissen mit praktischer Anwendung, um Interessierte zu befähigen, AI-Technologien effektiv in ihren Fachbereichen einzusetzen. In einem 45 minütigen Referat soll einen Überblick über die wesentlichen Konzepte der Künstlichen Intelligenz geben und die aktuellen Entwicklungen sowie die zukünftigen Möglichkeiten und Herausforderungen, Chancen und Risiken für Unternehmen und Märkte der Technologie aufzeigen.



Wichtig: Melden Sie sich mit ausgeschriebenem Vor- und Nachnamen an!

Kontakt: Reto Zubler, Tel. 079 309 05 58, E-Mail: [reto.zubler@bluewin.ch](mailto:reto.zubler@bluewin.ch)

Anmeldung: Spätestens bitte bis **14.03.2025** via Anmeldung GV [Online Anmeldung](https://www.swissengineering.ch/de/veranstaltungen/veranstaltungskalender/aktuelle-veranstaltungen)  
(<https://www.swissengineering.ch/de/veranstaltungen/veranstaltungskalender/aktuelle-veranstaltungen>)



Traktanden:

1. Administratives / Genehmigung des Protokolls
2. Jahresbericht des Präsidenten Info ZV
3. Mutationen
4. Rechnung 2023 / Budget 2024 und Revisorenbericht
5. Vorstandswahlen
6. Wahl Revisoren
7. Jahresprogramm 2024
8. Verschiedenes / Anträge

Anträge:

Anträge zu Handen der Generalversammlung sind spätestens zwei Wochen vor der Generalversammlung dem Vorstand ([reto.zubler@bluewin.ch](mailto:reto.zubler@bluewin.ch)) schriftlich und begründet einzureichen. Über nicht traktandierte Geschäfte kann zwar verhandelt, aber kein Beschluss gefasst werden.